

Class No. : .....

SFE 46

Name : .....

**SECOND YEAR – FIRST TERMINAL EVALUATION 2019-2020**

Part – III

Time : 2 Hours

**COMPUTER APPLICATION**

Cool-off time : 15 Minutes

**(COMMERCE)**

Maximum : 60 Scores

**General Instructions to Candidates :**

- There is a 'Cool-off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the 'Cool-off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

**വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :**

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

PART - A

1 മുതൽ 6 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.  
1 സ്കോർ വീതം.

(5 × 1 = 5)

1. ഹരിക്കുമ്പോൾ ശിഷ്യം കണ്ടുപിടിക്കുന്നതിനുള്ള C++ ലെ ഓപ്പറേറ്ററിന്റെ പേരെഴുതുക.
2. ഭാഷാ കമ്പയിലറുകളിൽ പ്രത്യേക അർത്ഥം നൽകുന്ന റിസർവ് പദങ്ങളെ \_\_\_\_\_ എന്നു വിളിക്കുന്നു.
3. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ പ്രസ്താവന പരിഗണിക്കുക :  
`int a[3] = {10, 20, 30};`  
`a[2]` എന്നതിന്റെ വില എന്താകുന്നു?
4. ഒറ്റയാനെ തിരഞ്ഞെടുത്ത് എഴുതുക.  
`pow()`, `abs()`, `strcpy(c)`, `sqrt()`
5. ഫോൺനമ്പർ നിർവചിക്കുമ്പോൾ ആർഗ്യുമെന്റായി ഉപയോഗിക്കുന്ന വേരിയബളുകളെ \_\_\_\_\_ എന്നറിയപ്പെടുന്നു.
6. HTTP എന്ന പദത്തിന്റെ വിപുലീകരണം എഴുതുക.

PART - B

7 മുതൽ 18 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.  
2 സ്കോർ വീതം.

(9 × 2 = 18)

7. C++ ൽ ലിറ്ററലുകൾ എന്നത് അർത്ഥമാക്കുന്നത് എന്താണ് . രണ്ട് ഉദാഹരണങ്ങൾ എഴുതുക.
8. C++ ലെ `continue`, `break` എന്നീ പ്രസ്താവനയുടെ വ്യത്യാസം എഴുതുക.
9. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ കോഡിന്റെ ഔട്ട്പുട്ട് കണ്ടുപിടിക്കുക :  
`for (i=1; i<=10; i=i+2)`  
`{`  
`cout<<"\n welcome";`  
`}`

10. Consider the following C++ statement and answer the following questions :

```
int total[10]
```

- (i) What is the size of the array total ?
- (ii) What is the last subscript of the array total ?

11. Define array traversal.

12. Write the output of the following C++ code :

```
char str[10] = "computer";  
for (int i=0; str[i] != '\0'; ++i);  
cout<<i;
```

13. Define modularization.

14. Write the name of header file associated for the following C++ function

- (a) is lower()
- (b) strlen()

15. Write the function prototype for the following function :

- (a) Function sum() has no arguments and has no return value.
- (b) Function print() has two float arguments and has no return value.

16. Write the port number of the following services :

- (a) SMJP
- (b) POP3

17. Define script. Write example for any two scripting language.

18. Explain any two attributes of <HJML> tag.

10. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ പ്രസ്താവന പരിഗണിച്ചുകൊണ്ട് ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരം എഴുതുക :

```
int total[10]
```

- (i) total എന്ന അരെയുടെ വലുപ്പം എത്രയാണ്?
- (ii) total എന്ന അരെയുടെ അവസാനത്തെ സബ്സ്ക്രിപ്റ്റ് എത്രയാണ്?

11. അരെ ട്രാവേഴ്സൽ നിർവചിക്കുക.

12. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ കോഡിന്റെ ഔട്ട്പുട്ട് എഴുതുക :

```
char str[10] = "computer";  
for (int i=0; str[i] != '\0'; ++i);  
cout<<i;
```

13. മോഡ്യൂലറൈസേഷൻ നിർവചിക്കുക.

14. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ ഫംഷൻമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഹെഡർ ഫയലിന്റെ പേർ എഴുതുക.

- (a) is lower()
- (b) strlen()

15. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ഫംഷനുകളുടെ പ്രോട്ടോടൈപ്പ് എഴുതുക :

- (a) ആർഗ്യുമെന്റും റിട്ടേൺ വിലയും ഇല്ലാത്ത sum() എന്ന ഫംഷൻ.
- (b) രണ്ട് പ്ലോട്ട് ആർഗ്യുമെന്റും എന്നാൽ റിട്ടേൺ വിലയും ഇല്ലാത്ത print() എന്ന ഫംഷൻ.

16. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന സർവീസുകളുടെ പോർട്ട് നമ്പർ എഴുതുക :

- (a) SMJP
- (b) POP3

17. സ്ക്രിപ്റ്റ് നിർവചിക്കുക. എന്തെങ്കിലും രണ്ട് സ്ക്രിപ്റ്റ് ഭാഷകൾ ഉദാഹരണം എഴുതുക.

18. <HJML> ടാഗിന്റെ ഏതെങ്കിലും രണ്ട് ആട്രിബ്യൂട്ടുകളെ കുറിച്ച് വിശദീകരിക്കുക.

PART - C

Answer any 9 questions from 19 to 30. Each carries 3 Scores.

(9 × 3 = 27)

19. Consider the following C++ statement :

```
for (int i=1; i<=10; ++i)
{
    cout<<"\n"<<i;
}
```

Rewrite the above code using while loop.

20. Differentiate between entry controlled loop and exit controlled loop.

21. Write the output of the following C++ code :

```
int i=1;
start:
    cout<<"\n"<<i;
    ++i;
    if (i<=5)
        goto start;
```

22. Consider the following C++ statement :

```
char name [] = "Arun";
```

- (a) How many byte allocate for the array name ?
- (b) Justify your answer.

23. Write the syntax to declare an array with an example.

24. Read the following C++ statements :

```
char name[20];
cin>>name;
cout<<name;
```

What will be the output if you input the string "Good morning" ? Justify your answer.

PART - C

19 മുതൽ 30 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.  
3 സ്കോർ വീതം. (9 x 3 = 27)

19. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ പ്രസ്താവന പരിഗണിക്കുക :

```
for (int i=1; i<=10; ++i)
{
    cout<<"\n"<<i;
}
```

while ലൂപ്പ് ഉപയോഗിച്ച് മാറ്റിയെഴുതുക.

20. എൻട്രി കൺട്രോൾഡ് ലൂപ്പും എക്സിറ്റ് കൺട്രോൾഡ് ലൂപ്പും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എഴുതുക.

21. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ കോഡിന്റെ ഔട്ട്പുട്ട് എഴുതുക :

```
int i=1;
start:
    cout<<"\n"<<i;
    ++i;
    if (i<=5)
        goto start;
```

22. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ പ്രസ്താവന പരിഗണിക്കുക.

```
char name [] = "Arun";
```

- (a) name എന്ന അറൈക്ക് എത്ര ബൈറ്റ് അലോക്കേറ്റ് ചെയ്യുന്നു ?
- (b) നിങ്ങളുടെ ഉത്തരം സാധൂകരിക്കുക.

23. ഒരു അറൈ ഡിക്ലെയർ ചെയ്യാനുള്ള വാക്യഘടന ഉദാഹരണ സഹിതം എഴുതുക.

24. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ പ്രസ്താവന വായിക്കുക :

```
char name[20];
cin>>name;
cout<<name;
```

“Good morning” എന്ന സ്ട്രിംഗ് ഇൻപുട്ടായി കൊടുത്താൽ ഔട്ട്പുട്ട് എന്തായിരിക്കും. നിങ്ങളുടെ ഉത്തരം സാധൂകരിക്കുക.

25. Differentiate call by value function and call by reference function.
26. Explain any three merits of modular programming.
27. Differentiate between Global variable and Local variable.
28. Explain static and dynamic web pages.
29. Write the basic structure of HTML document.
30. Explain empty tag and container tag with an example.

#### PART - D

Answer any 2 questions from 31 to 33. Each carries 5 Scores.

(2 × 5 = 10)

31. Consider the following C++ statement :

```
int n;
switch(n)
{
case 1:
    cout<<"One";
case 2:
    cout<< "Two";
    break;
default :
    cout<< "Error";
    break;
}
```

- (a) Write the output, if the value of  $n = 2$ .
- (b) Write the output if the value of  $n = 4$ ;
- (c) Write the output; if the value of  $n = 1$ .
- (d) Write the importance of break statement.

(1)  
(1)  
(2)  
(1)

25. call by value ഫംങ്ഷനും call by reference ഫംങ്ഷനും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എഴുതുക.
26. മോഡുലാർ പ്രോഗ്രാമുകളുടെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് മേമ്പുകൾ എഴുതുക.
27. ഗ്ലോബൽ വേരിയബിളുകളും ലോക്കൽ വേരിയബിളും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എഴുതുക.
28. സ്റ്റാറ്റിക്കും ഡൈനാമിക്സും വെബ് പേജുകളെ കുറിച്ച് വിശദീകരിക്കുക.
29. HTML ഡോക്യുമെന്റിന്റെ അടിസ്ഥാന ഘടന എഴുതുക.
30. empty ടാഗും container ടാഗും ഉദാഹരണ സഹിതം വിശദീകരിക്കുക.

#### PART - D

31 മുതൽ 33 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.  
5 സ്കോർ വീതം. (2 × 5 = 10)

31. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ പ്രസ്താവന പരിഗണിക്കുക :

```
int n;
switch(n)
{
case 1:
cout<<"One";
case 2:
cout<< "Two";
break;
default :
cout<< "Error";
break;
}
```

- (a) n ന്റെ വില രണ്ടാണെങ്കിൽ ഔട്ട്പുട്ട് എഴുതുക. (1)
- (b) n ന്റെ വില നാലാണെങ്കിൽ ഔട്ട്പുട്ട് എഴുതുക. (1)
- (c) n ന്റെ വില ഒന്നാണെങ്കിൽ ഔട്ട്പുട്ട് എഴുതുക. (2)
- (d) break പ്രസ്താവനയുടെ പ്രതിനിധ്യം എഴുതുക. (1)

32. <BODY> ടാഗിന്റെ ഏതെങ്കിലും അഞ്ച് അടിസ്ഥാനങ്ങളെ കുറിച്ച് വിവരിക്കുക.

33. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ ഫംഷൻ നിർവ്വചനം പരിഗണിക്കുക :

```
int sum(int a, int b=10, int c=0)
{
    int d;
    d=a+b+c;
    return d;
}
```

താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ഫംഷൻ വിളിക്കുമ്പോൾ x ന്റെ വില കണ്ടു പിടിക്കുക.

- (a) x = sum (1, 2, 3); (1)
- (b) x = sum (1, 2); (1)
- (c) x = sum (1); (1)
- (d) മുകളിൽ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ഫംഷൻ നിർവ്വചനത്തിന്റെ പ്രത്യേകത വിശദീകരിക്കുക. (2)